

PRESENTACION PROYECTO FONDEF INGENIERIA  
CAMPUS SAN JOAQUIN, AGOSTO 3 DE 1999

En nombre de la Universidad es un agrado presidir la presentación del Proyecto FONDEF "Herramienta Metodológica para apoyar la evolución de sistemas de información hacia componentes adaptables". En la realización de este proyecto la universidad, a través de su Departamento de Ciencias de la Computación, se asocia con las empresas Kepler Technology, Hista Chile y el Banco Internacional. En esa forma se constituye el grupo de interesados en un proyecto científico-tecnológico que haya de tener impacto en la producción y el desarrollo del país.

Esta es la intención fundamental, tal como nosotros lo entendemos de los Proyectos FONDEF. A través de ellos se intenta relacionar la investigación científico tecnológica con objetivos prácticos de desarrollo nacional. La importancia de fomentar esta asociación es indudable en un país como el nuestro donde la ciencia ha llegado relativamente tarde en la historia cultural y no ha tenido tiempo de establecer las vinculaciones que en otros ambientes culturales parecen muy naturales. La interacción entre la actividad académica y la productiva debe arrojar importantes resultados. Por un lado la aplicación de metodología científica rigurosas y modernas debe tener un impacto positivo sobre el tratamiento de problemas tecnológicos. Por otro lado, la actividad científica se ve vigorizada por su contacto con el mundo de la producción y la empresa. Por medio de estos proyectos, la universidad sin abandonar lo que es su misión propia se enriquece con nuevos aportes y puntos de vista. Esto es particularmente cierto en disciplinas como las relacionadas con la informática donde el nivel de competencia técnica y científica alcanzado por la industria es muy alto, y la relación con centros de investigación genera entonces un intercambio muy fecundo.

El Proyecto que nos reúne está precisamente en el área del software, siendo el primer proyecto de investigación de gran envergadura que un grupo de profesores de esta universidad aborda específicamente en esta área. El objetivo es desarrollar métodos de operación y herramientas computacionales para simplificar el proceso de producción del componente de software de las tecnologías de información. Se pretende realizar un proceso más rápido, de menor costo y que produzca software de mejor calidad. Así el proyecto intenta ser una contribución al progreso de esta disciplina en la universidad, y al mismo tiempo y con el aporte de ésta una contribución a la industria chilena del software y a las empresas para las cuales el software es un recurso crítico.

La Universidad compromete aquí una fracción importante de la jornada de trabajo de los tres profesores involucrados, financiamiento para los tesis de postgrado que aquí participen, y financiamiento para el personal administrativo y de apoyo que colaboren al grupo de doce personas entre profesores, ingenieros, y alumnos de postgrado que estarán a cargo del proyecto.

Agradecimientos.